

> Foorumiesitys, sali 35, torstai 22.4.2010, klo 15.30-16.00

Yrittäjyysopinnot ja yritykset Second Lifessa - Hyvä Yritys hanke
Segura Georges ja Salmela Outi, Koulutuskeskus Salpaus

Hyvä Yritys -hankkeen päätavoitteena oli yrittäjyyden opintojen suunnittelu, testaus ja toteuttaminen Second Life - virtuaaliympäristössä. Koulutuskeskus Salpaus on hankkinut omat saaret Second Lifesta ja rakentanut saarille infrastruktuurin. Saarien nimet ovat Päijät-Hämeen Edu Island ja Salpaus Nature.

Oppimisympäristöä on kokeiltu matkailualan perustutkinnossa Matkailun ohjelmapalveluiden koulutusohjelmassa. Valittiin kaksi pilottiryhmää, jossa oli yhteensä 23 opiskelijaa ja viisi matkailualan opettajaa. Harjoitusyrityksissä toimivat opiskelijat ovat muokanneet Salpaus Nature -saarelle yritys-toiminnalleen sopivan ympäristön.

Toimijoita olivat myös SL -asiantuntija, joka on oppimisympäristön-hankkeen vetäjä, sähköisten työvälineiden asiantuntija ja oppilaitoksen Nuori Yrittäjyys -yhdistyksen edustaja. Tämä henkilö toimi myös ohjaavana opettajana.

Aluksi selvitettiin ja laadittiin ohjeet 3D-virtuaalimaailman käyttömahdollisuuksista opetukseen, opiskeluun ja palveluiden toteuttamiseen. Hankkeen tuotoksena syntyi yrittäjyyden opintokokonaisuuksia, jotka toteutettiin hyödyntäen monipuolisia oppimismenetelmiä Second Life -virtuaalimaailmassa.

Yrittäjyyden opinnot virtuaalimaailmassa edistävät yrityksen perustamiseen, liiketoimintasuunnitelman laatimiseen, markkinointiin, myyntiin, yritystoiminnan harjoittamiseen ja yrityksen lopetustoimenpiteisiin liittyvää osaamista.