



22.-24.4.2009 Hotelli Aulanko, Hämeenlinna

INTERAKTIIVINEN TEKNIikka KOULUTUKSESSA
20-VUOTIS JUHLAKONFERENSSI

2009

INTERAKTIIVINEN TEKNIikka KOULUTUKSESSA (ITK) – KONFERENSSI WORKSHOP -PÄIVÄ keskiviikkona 22.4.2009

OPPIMINEN SECOND LIFESSA

Järjestäjä: Suomen eOppimiskeskus ry

Kouluttajat: Kim Holmberg ja Isto Huvila

Aika: ke 22.4.2009 klo 14.00–17.00

Paikka: Hämeen ammattikorkeakoulu, Hämeenlinna
(Visamäki-Kampuksen C-rakennus, osoitteessa Visakaarre 12)

Hinta: 65 €/osallistuja
Huom! Workshopiin mahtuu max. 30 hlö.

Kuvaus: Tämä työpaja on tarkoitettu ensiaskeleensa Second Life -virtuaalimaailmassa jo ottaneille ja kaikille Second Lifen opetuskäytöstä kiinnostuneille. Tämä työpaja on oivaa jatkoa aamupäivän työpajalle: **“Second Life peruskäyttö ja opetusvälineitä”**.

Tässä iltapäivän työpajassa tulemme syventymään Second Life virtuaalimaailman mahdollisuuksiin opetuskäytössä. Tulemme yhdessä tutustumaan virtuaalilojen merkitykseen opetuksessa sekä visualisoinnin ja dramatisoinnin mahdollisuuksiin Second Lifen tarjoaman voimakkaan läsnäolon tunteen tehostamana. Työpajan aikana käymme myös läpi mitä opetustoiminnan käynnistämiseksi Second Lifessa tarvitaan ja mistä kannattaa lähteä liikkeelle. Osallistujat saavat näin konkreettisia työkaluja ja taitoja oman opetustoimintansa aloittamiseksi Second Lifen virtuaalisessa maailmassa.

Ohjelma: 14.00-14.30 **Alustava luento**

Alustava luento Second Lifesta ja virtuaalisen kolmiulotteisen maailman tuomista mahdollisuuksista kouluttamisessa ja oppimisessa. Katsomme myös hieman taaksepäin mitä kuluneen vuoden aikana on tapahtunut ja minkälaisia kehitysaskelaita virtuaalisten maailmojen opetuskäytössä on otettu.

14.30-15.10 **Teema 1: Virtuaalitulat ja elämyksellisyys oppimisessa**

Esitellään session teema jonka jälkeen teeman tarjoamia mahdollisuuksia pohditaan ryhmissä ja käydään tutustumassa esimerkkeihin Second Lifessa.

15.10-15.50 **Teema 2: Mahdollisuudet visualisointiin ja dramatisointiin**

Esitellään session teema jonka jälkeen teeman tarjoamia mahdollisuuksia pohditaan ryhmissä ja käydään tutustumassa esimerkkeihin Second Lifessa.

15.50-16.00 **Tauko**

16.00-16.50 **Teema 3: Opetustoiminnan käynnistäminen Second Lifessa**

Esitellään session teema jonka jälkeen teeman tarjoamia mahdollisuuksia pohditaan ryhmissä ja käydään tutustumassa esimerkkeihin Second Lifessa.

16.50-17.00 **Keskustelua ja yhteenveto**

17.00 **Työpaja loppuu**