

> Teemaseminaari, sali 22, perjantai 23.4.2010, klo 11.00-12.15

Mediapeliä: sosiaalista ja pelillistä oppimista tutkimassa

Pelit ja netti ovat tämän päivän nuorten (ja hieman vanhempienkin) elämässä yhä keskeisemmällä sijalla. Mitä tapahtuu kun peliä ei enää hankitakaan kaupasta, vaan Facebookista? Onko sosiaalisessa pelaamisessa ja pelien kautta oppimisessa joitain erityispiirteitä, jotka on aihepiiristä kiinnostuneen syytä tietää? Puhujat ovat Tampereen yliopiston tutkijoita, jotka valottavat tuoreen tutkimuksen tarjoamia näkökulmia.

Mäyrä Frans, Paavilainen Janne ja Saarenpää Hannamari, Tampereen yliopisto / INFIM

Pelit ja netti ovat tämän päivän nuorten (ja hieman vanhempienkin) elämässä yhä keskeisemmällä sijalla. Mitä tapahtuu kun peliä ei enää hankitakaan kaupasta, vaan Facebookista? Onko sosiaalisessa pelaamisessa ja pelien kautta oppimisessa joitain erityispiirteitä, jotka on aihepiiristä kiinnostuneen syytä tietää?

Teemaseminaarin esitykset jakaantuvat kolmeen osa-alueeseen. Ensimmäisenä puhuva professori Frans Mäyrä käsittelee pelikulttuurin muutosta laajemmassa perspektiivissä. Mitä voimme tuoreimman tiedon valossa kertoa siitä kuka pelaa, mitä pelaa ja miksi pelaa? Rajoittuvatko pelien merkitykset pelilliseen viihtymiseen, vai palveleeko pelillisuus - tai vaikkapa pelien pohtiminen, niistä puhuminen tai omien pelisisältöjen tuottaminen - jotain muitakin tarpeita ja merkityksiä?

Projektipäällikkö Janne Paavilainen esittelee käynnissä olevan SoPlay-projektin tuloksia. SoPlay-projektissa tutkitaan miten pelit ja leikki esiintyvät sosiaalisessa mediassa. Tarkastelun alla on erityisesti sosiaalista pelattavuutta tukevat suunnitteluratkaisut, joita käydään läpi esimerkkien avulla.

Pelien ja oppimisen aihepiiriä käsittelee pelitutkija Hannamari Saarenpää. Mihin perustuu pelien potentiaali opettaa ja miten sitä voidaan hyödyntää? Tarkastelun kohteena ovat erityisesti vasta tulossa olevat pervasiiviset pelit. Mitä pervasiiviset pelit ovat ja mitä uutta ne voivat tuoda opetukseen? Aihepiiriä käsitellään konkreettisten tutkimustulosten valossa.

Puhujat ovat tutkijoita Tampereen yliopiston informaatiotutkimuksen ja interaktiivisen median laitokselta (INFIM). Lisätietoja pelitutkimusryhmän toiminnasta löytää verkko-osoitteesta:
<http://gamelab.uta.fi>.