



Jyväskylän ammattiopisto  
Tekninen oppilaitos



# **PedaGames – pedagogisesti suunniteltuja oppimisasipelejä ammatillisen koulutuksen työvälineiksi**

**ITK'06 6.4.2006**

**Birgitta Mannila, Jyväskylän ammattiopisto, Tekninen oppilaitos**

**Kimmo Oksanen, Jyväskylän yliopisto, Koulutuksen tutkimuslaitos**

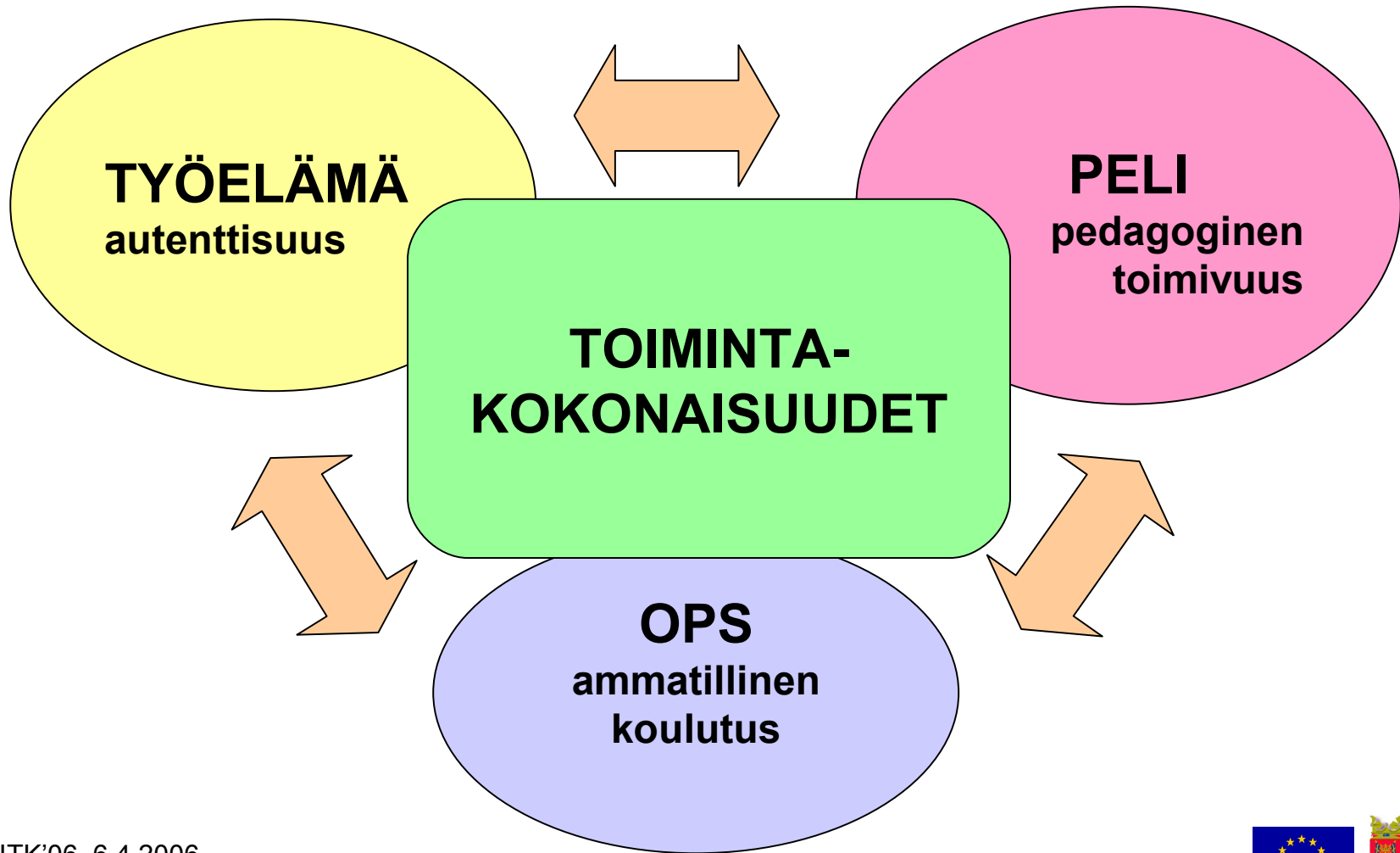
**Timo Rantala, Korento Oy**





# PedaGames 1.5.2005 – 30.4.2007

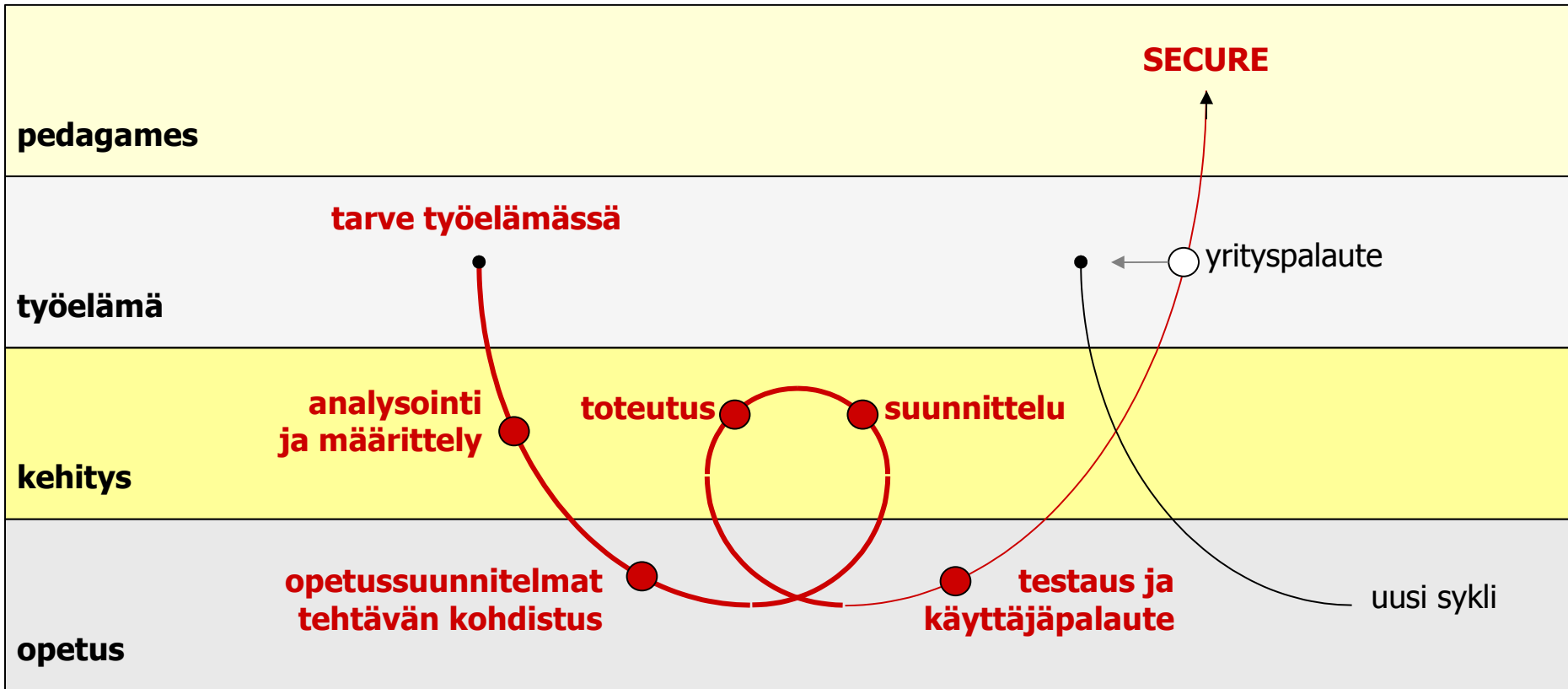
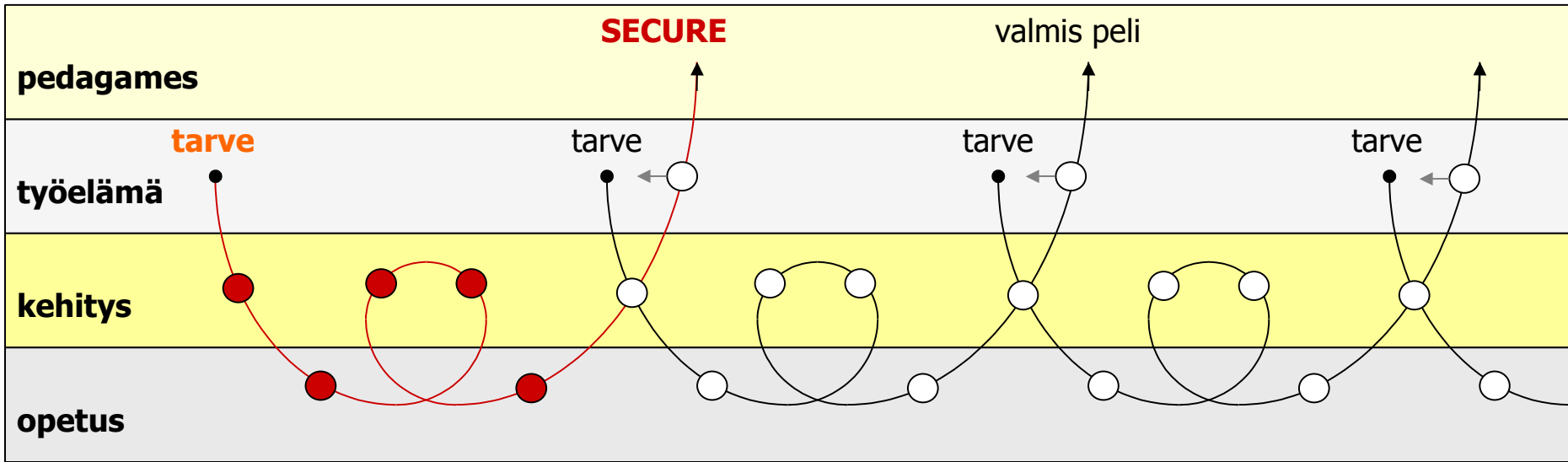
- Hankkeessa toteutetaan ammatilliseen koulutukseen kolme (3) erilaista monen käyttäjän 3D-oppimispelejä
- Yhteistyötahoina
  - Jyväskylän ammattiopisto, Tekninen oppilaitos
  - Jyväskylän yliopisto, Koulutuksen tutkimuslaitos
  - Korento Oy
- PedaGames on Euroopan Unionin rakennerahastojen ja Länsi-Suomen lääninhallituksen opetusministeriön hallinnonalan kansallisin varoin osarahoittama projekti





# Pelit mahdollistavat

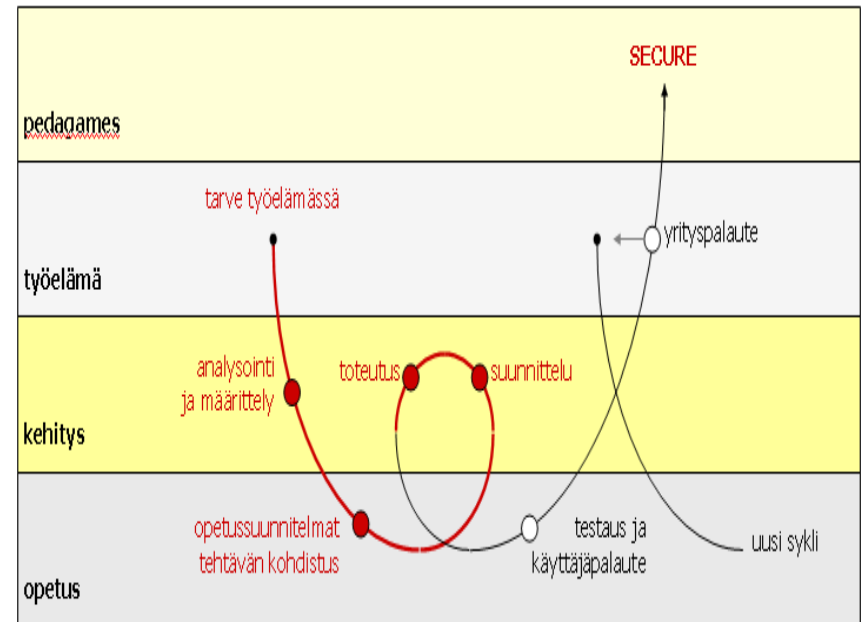
- paremman havainnollistamisen
- visuaalisuuden hyödyntämisen
- toiminnan vaiheistamisen
- kommunikoinnin ja yhteisöllisen työskentelyn  
kuvallinen, kirjoitettu ja puheyhteys
- läsnäolon tunteen
- turvallisen tutustumisen työtilanteisiin
- ongelmanratkaisun harjoittelun
- opetuksen monipuolistamisen ja kehittämisen
- ihmisten välisten sosiaalisten rajoitusten vähenemisen





# SECURE – tarve työelämässä

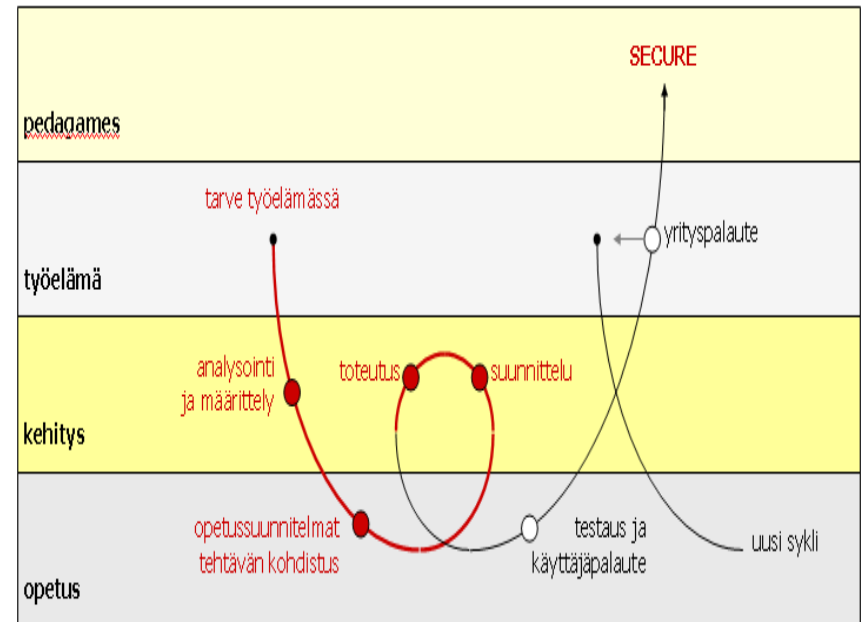
- Työturvallisuus on olennainen osaamisalue työelämässä
- Keski-Suomen työsuojelupiiri, Työterveyslaitos TTL, Rakennusteollisuus RT,...





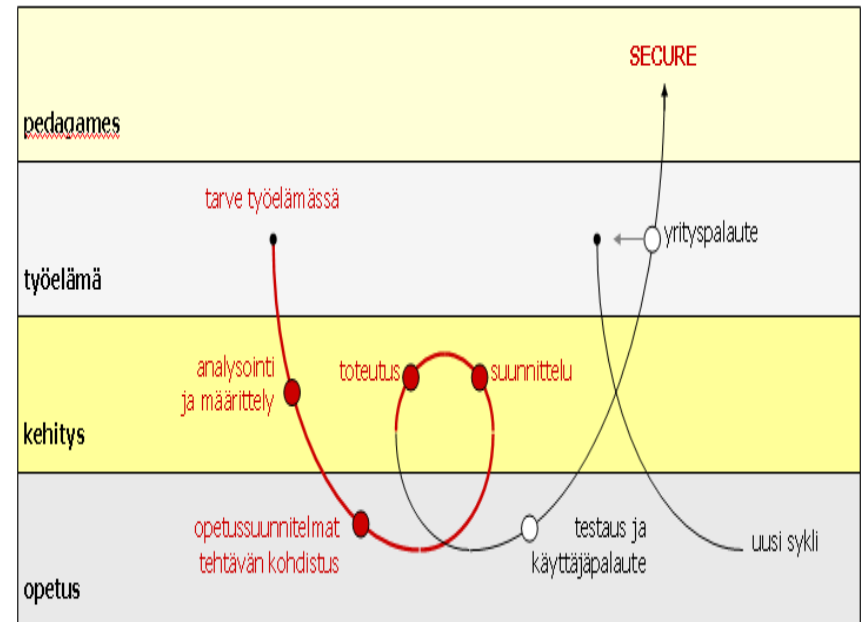
# SECURE – analysointi ja määrittely

- Työturvallisuusnäyttöjen materiaalia
- Pelillisuus ja pelin tuoma lisäarvo
- Peli rakentuu ydinasioiden ympärille, keskittyen olennaiseen



# SECURE – opetussuunnitelmat ja tehtävän kohdistus

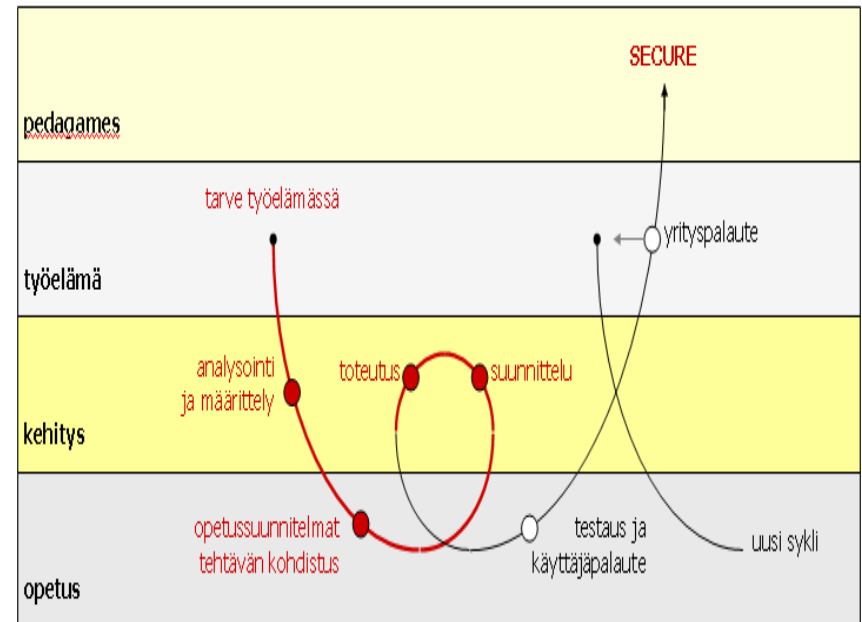
- Valtakunnalliset opetussuunnitelman perusteet
- Keskeiset sisällöt ja tavoitteet
- Teemojen ja tehtävien kohdistaminen





# SECURE – suunnittelu

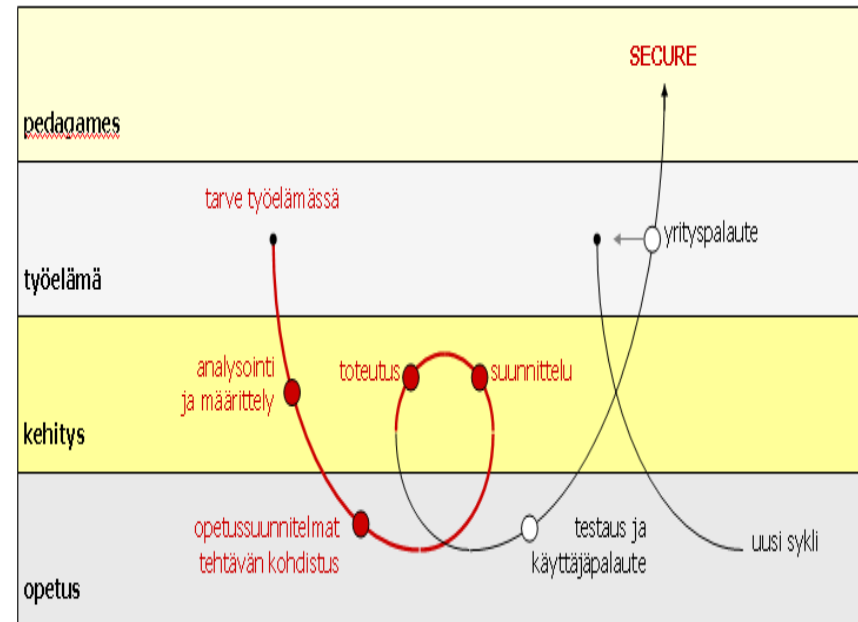
- Tarina
- Pedagogiset skriptit
- Peliympäristöjen valinta
- Mallintamisen rajoitukset
- Yhteistyö opettajien, tutkijoiden ja muiden asiantuntijoiden kanssa





# SECURE – toteutus

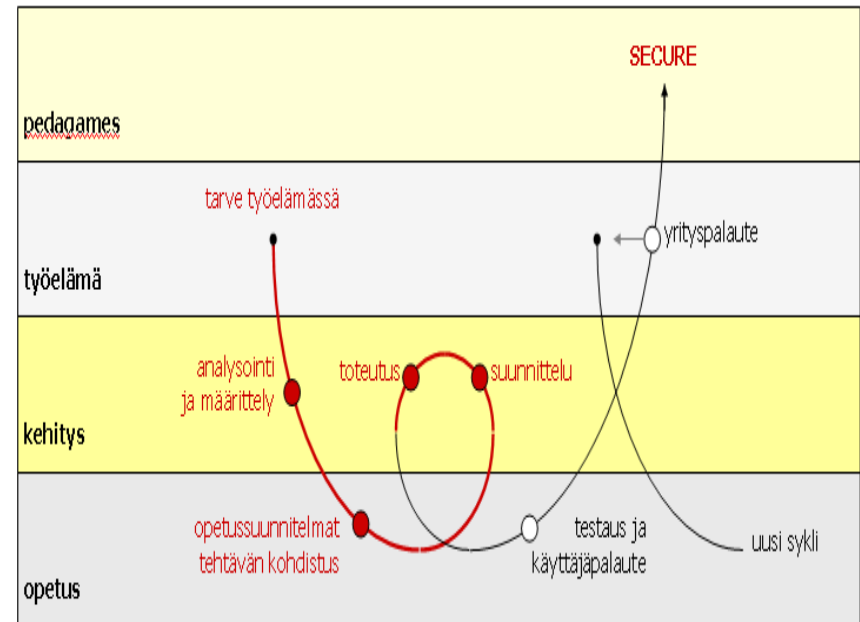
- Yhteistyö opettajien kanssa
- Valittujen elementtien valokuvaus
- Elementtien mallintaminen
- Tarinan hiominen
- Pelimoduulien ohjelmointi ja yhdistäminen



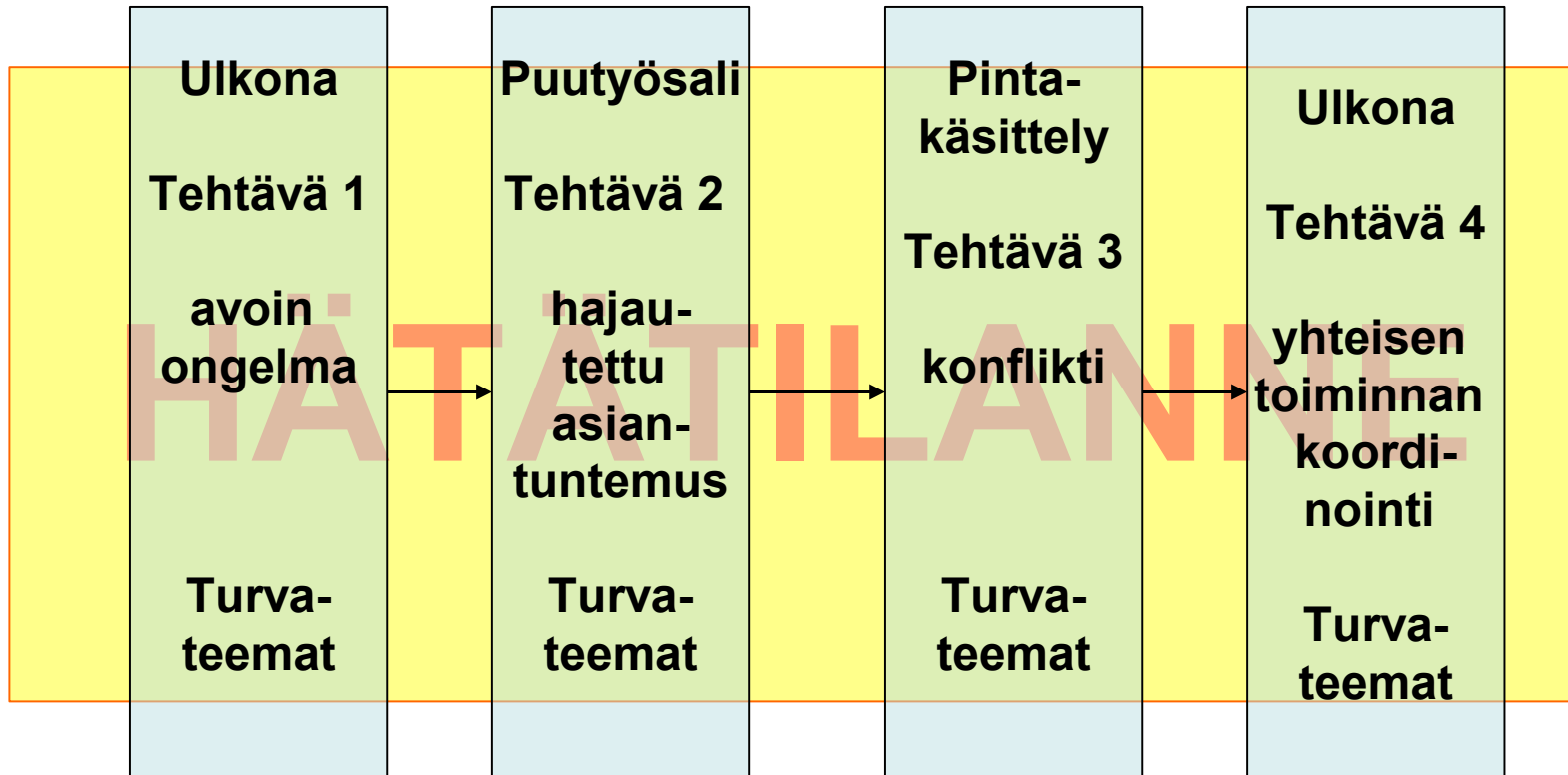


# SECURE – testaus ja käyttäjäpalaute

- Esitestaukset opettajilla ja tutkijoilla
- Testaukset opiskelijaryhmillä (15 x 4 opiskelijaa)
- Aineistonkeruu pelitilanteessa
- Käyttäjäpalaute e-lomakkeella (INKA)
- Haastattelut valikoidusti



## Tarinat, tapahtumaketjut, introt, autenttisuus



neljä pelaaja (A, B, C, D), yhteinen tavoite, ryhmässä pelaaminen



# www.pedagames.com

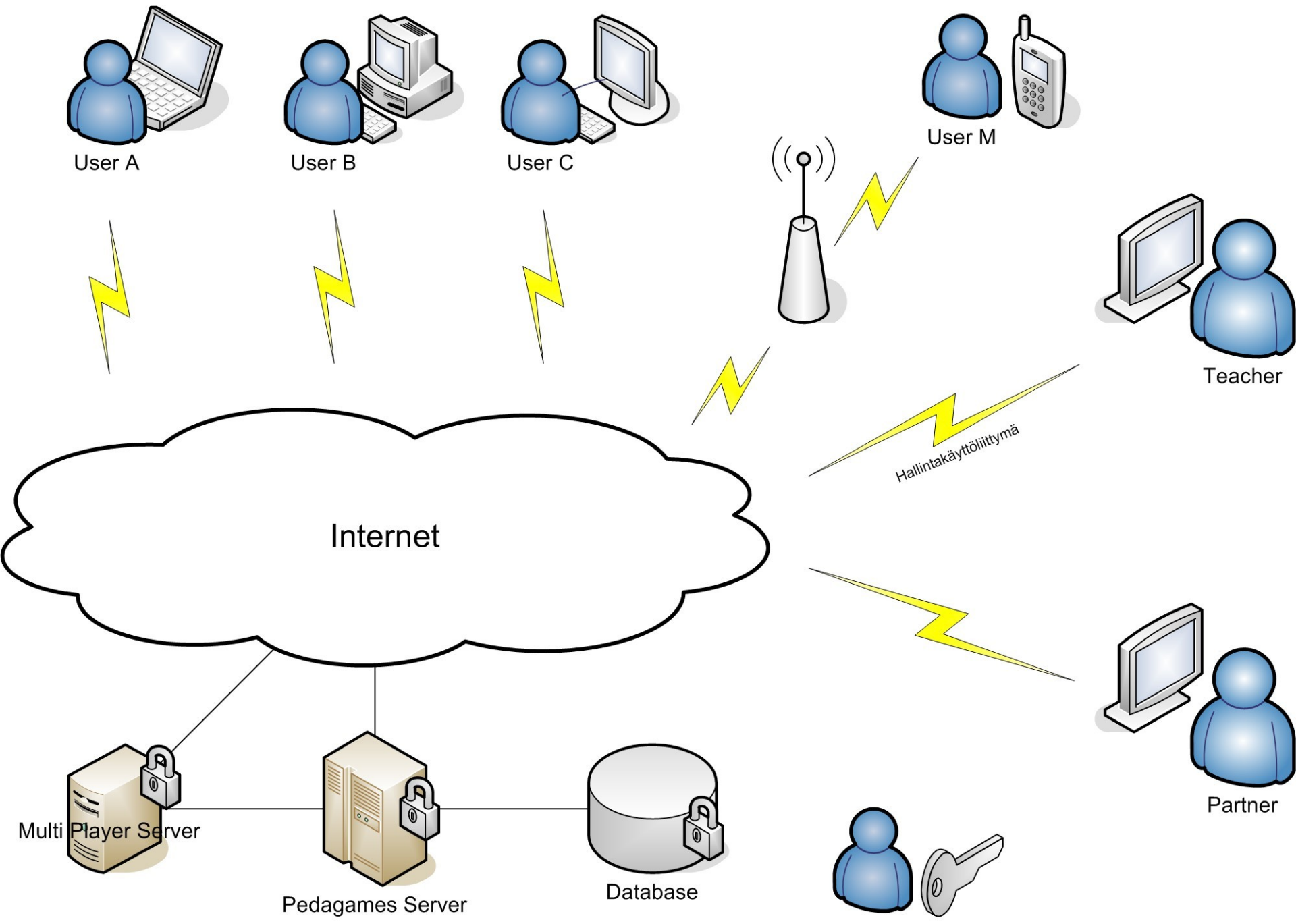




# PedaGames

## tekniset vaatimukset

- käyttöjärjestelmänä Windows 98, 2000 tai XP
- Internet Explorer -nettiselain
- Blaxxun Contact plugin
- Macromedia Flash Player 7 tai uudempi plugin
- Internet-yhteys (moninpeli)
- pelisovellukset tallentavat toiminnot MySQL-tietokantaan käyttäen AMF-protokollaa ja AMFPHP-palvelinsovellusta





Jyväskylän ammattiopisto

Tekninen oppilaitos



# Kiitos mielenkiinnosta!

[birgitta.mannila@jao.fi](mailto:birgitta.mannila@jao.fi)

[timo@korento.fi](mailto:timo@korento.fi)

[kimmo.oksanen@ktl.jyu.fi](mailto:kimmo.oksanen@ktl.jyu.fi)

